**Formato de escenarios y casos de uso**

**Configuración de los Escenarios**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupProductList1 | ProductListTest | Se hace un listado de un inventario de prueba |
| setupProductList2 | ProductListTest | Se crea una lista del inventario vacía para probar |
| setupProduct1 | ProductTest | Se crea un objeto producto base para prueba |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

…

\* El nombre de los escenarios puede ser setupStage1, setupStage2, etc.

\* La clase es la clase de testing correspondiente al modelo donde acontece el escenario. Por ejemplo si usted está probando User, clase será UserTest.

\* El escenario es la descripción de las condiciones iniciales del escenario.

**Diseño de Casos de Prueba**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado esperado** |
| ProductTest | productRegisteredSuccesfuly | Se crea un producto con el constructor | Atributos del producto | El producto se crea de forma correcta |
| ProductTest | productValuesAreNotNumeric | Se intentan ingresar en los atributos numéricos valores distintos | Atributos del producto, específicamente los numéricos erróneos | Al intentar registrar un producto son inválidos |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado esperado** |
| ProductListTest | productAddedSuccesfully | Se intenta agregar un producto a el inventario de manera exitosa | Producto a agregar | El producto creado se agrega de forma exitosa al inventario |
| productRemovedSuccesfully | ProductListTest | Se intenta remover un producto del inventario | Producto a eliminar | Se elimina completamente un producto del inventario |
| productInventoryEmpty | ProductListTest | Se intenta buscar un producto inexistente | Producto a buscar | Se intenta buscar un producto en una lista de inventario vacía |
| OrderTest | OrderSearchTest | Se intenta buscar un pedido por nombre de comprador | Nombre de comprador | Se muestran los pedidos del comprador |
| OrderTest | OrderSearchPriceTest | Se busca pedidos por rango de precios | Rango de precios | Pedidos entre el rango |
| OrderTest | OrderMakingTest | Se intenta hacer un pedido | Nombre de comprador  Productos  Cantidad de Productos | Se intenta generar el valor total de la compra y se actualiza el inventario |
|  |  |  |  |  |

…

\* Una prueba se compone de un conjunto de casos de prueba.

\* Cada fila representa un ***caso de prueba*** difente

\* En el objetivo de la prueba debe escribir una descripción sobre qué es lo que específicamente está probando del modelo del programa.

\* La clase es la clase del modelo que está siendo puesto a prueba.

\* El método es específicamente el método de la clase que está siendo puesto a prueba.

\* El escenario se refiere al nombre del escenario que usted definió. Todos los casos de prueba corresponden a escenarios.

\* Los valores de entrada son valores que entran al método puesto a prueba.

\* El resultado esperado es lo que se espera que suceda luego de ejecutar el método.